

# Installer et configurer GeoNature App

## Installer GeoNature App

- Se placer dans le dossier *install/* de GeoNature : `cd /home/geonat/www/geonature/install/`
  - Créer un fichier de log vide : `touch ../var/log/install_app.log`
  - Lancer l'installation : `./install_app.sh 2>&1 | tee ../var/log/install_app.log`
  - Préalable à la configuration de l'application :
    - Générer un uuid avec la commande : `uuid`
    - Définir un nouveau mot de passe pour l'utilisateur de GeoNature *admin* (à mettre à jour avec UsersHub une fois installé)
  - Configurer l'application :
    - Créer le fichier si nécessaire (normalement il est créé par le script d'install) : `cp config/geonature_config.toml.sample config/geonature_config.toml`
    - Éditer le fichier de config de l'appli : `vi config/geonature_config.toml`
    - Contenu :
- 
- Configuration de l'envoi d'email avec un compte Gmail. Il est nécessaire de:
    - [configurer un relai SMTP dans l'administration de Gsuite](#)
    - d'activer l'"accès aux applications moins sécurisées" sur [son compte Google](#)
  - Tester l'envoi d'email en essayant de s'inscrire depuis la page d'accueil de GeoNature
    - En cas de problème, les logs sont accessibles dans : `tail -f ~/www/geonature/var/log/gn_errors.log`

## Modification de la config de GeoNature

- Emplacement des fichiers de config :
  - Le fichier `config/settings.ini` sert seulement aux scripts d'installation.
  - Une fois GeoNature installé, il faut modifier la config dans `config/geonature_config.toml`
- Prise en compte des mises à jour de la config :
  - Se rendre dans le dossier *backend/* : `cd ~/www/geonature/backend`
  - Activer l'env virtuel : `source venv/bin/activate`
  - Lancer la commande de mise à jour de la conf de GeoNature : `geonature update_configuration`
  - Désactiver l'env virtuel : `deactivate`

## Modifier les noms et icônes des menus de GeoNature

- Se connecter à la base de donnée avec DBeaver et accéder à la table `gn_commons.t_modules`
  - Modifier le nom d'un menu de module en modifiant le champ `module_label`
  - Modifier l'icône en sélectionnant une nouvelle parmi [les icônes Font Awesome](#) puis indiquer son nom dans le champ `module_picto`

Last update: 2020/02/18 13:17 serveurs:installation:web-srv:geonature-app <http://sinp-wiki.cbn-alpin.fr/serveurs/installation/web-srv/geonature-app?rev=1582031835>

---

From:  
<http://sinp-wiki.cbn-alpin.fr/> - **CBNA SINP**

Permanent link:  
<http://sinp-wiki.cbn-alpin.fr/serveurs/installation/web-srv/geonature-app?rev=1582031835>

Last update: **2020/02/18 13:17**

